

# استدلال فازی

پرسش: فازی چیست؟ چرا منطق فازی مطرح شد؟ منطق و استدلال فازی چه نقشی در طراحی سیستم‌های خبره دارد؟

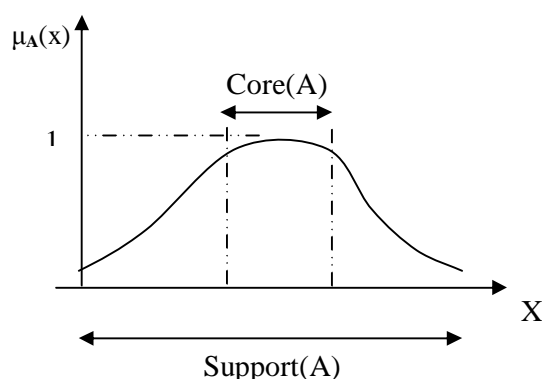
مرز بین خیلی از مفاهیم مشخص و واضح نیست.

مثال: یکسری افراد با سن از مجموعه  $X$  و با درجه عضویت از مجموعه  $Young$  به صورت زیر موجود باشد:

$X = \{ 5, 15, 25, 35, 45, 55, 65, 75, 85 \}$

$Young = \{ 0, 0.2, 0.4, 0.8, 0.4, 0.1, 0, 0, 0 \}$

## مفهوم Support و Core و $\alpha$ -Cut - Set



شکل 11-1: مفهوم Support و Core

## عملگرهای فازی

- تفاضل متقارن
- تفاضل معمولی
- فاصله همبند

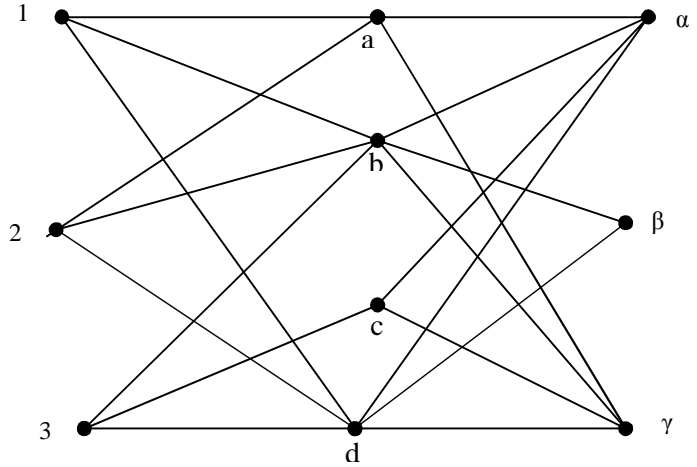
## ○ ترکیب توابع فازی

فرض کنید دو رابطه  $S$ ,  $R$  را داشته باشیم SoR یا  $S(R)$  (ترکیب  $S$  با  $R$ ) را بسازیم.

S	$\alpha$	$\beta$	$\gamma$
a	0.9	0	0.3
b	0.2	1	0.8
c	0.8	0	0.7
d	0.4	0.2	0.3

R	a	b	c	d
1	0.1	0.2	0	1
2	0.3	0.3	0	0.2
3	0.8	0.9	1	0.4

S.R	$\alpha$	$\beta$	$\gamma$
1	0.4	0.2	0.3
2	0.3	.3	0.3
3	0.8	0.9	0.8



شکل 11-2: ترکیب S با R

○ جمع دو مجموعه فازی

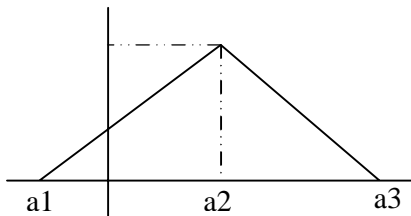
○ تفریق دو مجموعه فازی

### نمایش اعداد فازی

1- مثلثی 2- ذوزنقه‌ای

مثلی: هر مثلی با سه پارامتر مشخص می‌شود.  $A(a_1, a_2, a_3)$

درجه  $a_1, a_3 = 0$  و درجه  $a_2 = 1$



$a_1$  تا  $a_2$  خطی با شیب مثبت است و  $a_2$  تا  $a_3$  خطی با شیب منفی است.

$$\mu_A(X) = \begin{cases} 0 & x < a_1 \\ \frac{x - a_1}{a_2 - a_1} & a_1 \leq x \leq a_2 \\ \frac{a_3 - x}{a_3 - a_2} & a_1 \leq x \leq a_2 \\ 0 & x > a_3 \end{cases}$$

پوشش: فرض کنید  $A = \{-5, -1, 1\}$  باشد آنگاه  $A_{0.5}$  را بدست آورید.

### استدلال فازی

If A(x) then B(x) یا If X is A then Y is B

$R(x,y), A(x) \rightarrow B(y)$  رابطه بین A و B

Generalized Modus Ponens : GMP

Fact : X is A' :  $R(x)$

Rule : if x is A then Y is B

result : Y is B' :  $R(y) = R(x) \circ R(x,y)$

به این قانون GMP گویند که Modus Ponens تعمیم یافته است. رابطه بین  $A(x)$  و  $B(x)$  در  $R(x,y)$  ذخیره می‌شود.

Generalized Modus Tolens

Y is B' : R(y)

If X is A then Y is B

-----

A': R(x) = R(y) o R(x,y)

مثال:

جمله فازی X,y تقریباً مساوی هستند "x and y are approximately equal"

For this rule , a premise is given like ( approximately)

"x is small". جمله فازیست و X,y تقریباً مساوی هستند.

R(x,y) = approximately – Equal(x,y)      R(x) = small (x)

R(x):

X	1	2	3	4
$\mu_R(x)$	1	0.6	0.2	0

Membership degrees of R(x,y)

Y x	1	2	3	4
1	1	0.5	0	0
2	0.5	1	0.5	0.5
3	0	0.5	1	0.5
4	0	0	0.5	1

R(y) = R(x) o R(x,y)

Membership degrees R(y)

Y	1	2	3	4
$\mu_R(y)$	1	0.6	0.5	0.5

همانطور که می‌بینید Y مفهومش مشابه X است.

$$B \subseteq H, A \subseteq T$$

مثال: فرض کنید

A مفهوم بالا و B مفهوم تقریباً بالا و T مفهوم دما و H مفهوم رطوبت بوده و T,H مجموعه‌هایی فراگیر هستند.

A: "high"  $A \subseteq T$  R(t): t is A

B: "fair high"  $B \subseteq H$  R(h): h is B

R(t, h) = if t is A, then h is B

R(t, h): R(t)  $\rightarrow$  R(h)

Rule ها به این صورت است:

If temperature is high then اگر دما بالا باشد

Humidity is fairly high رطوبت تقریباً بالاست ( این جملات نمایانگر R(t, h): R(t)  $\rightarrow$  R(h) است )

Humidity: H رطوبت

Fairly high: B مجموعه تقریباً رطوبت بالاست

مجموعه A High:

دما Temperature:

پس دو مجموعه داریم: یکی برای دما و دیگری برای رطوبت. فرض کنید T (دما) به صورت زیر باشد:

T	20	30	40
$\mu_A(t)$	0.1	0.5	0.9

و رطوبت (H) به صورت زیر باشد:

H	20	50	70	90
$\mu_B(t)$	0.2	0.6	0.7	1

و اگر داشته باشیم:

$$R(t, h) = A * B = \int \mu_A(t) \wedge \mu_B(h) / (t, h)$$

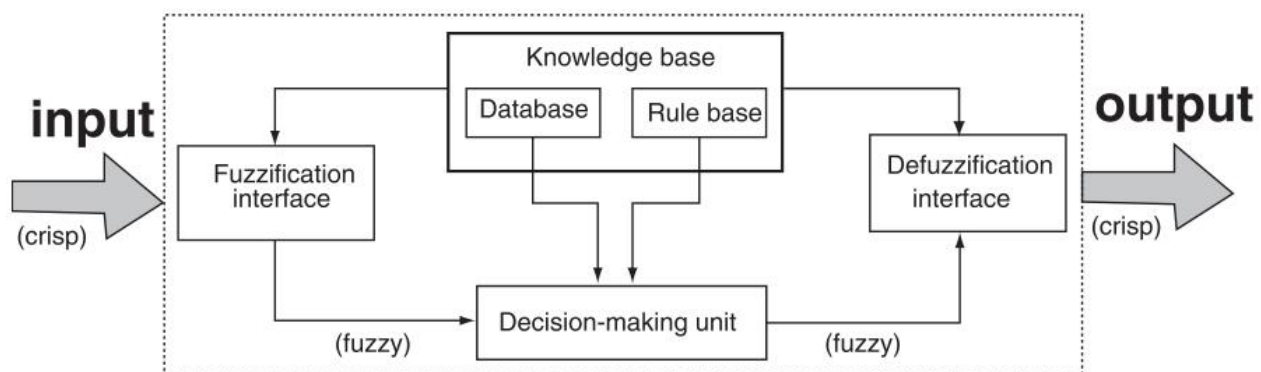
نسبت ↙ ↘

که مقادیر هر خانه از جدول R(t,h) را با استفاده از فرمول بالا بدست می آوریم.

h \ t	20	50	70	90
20	0.1	0.1	0.1	0.1
30	0.2	0.5	0.5	0.5
40	0.2	0.6	0.7	0.9

## تمرین‌ها

تمرین 1-11: عملکرد و وظیفه هر یک از مولفه‌های معماری سیستم خبره فازی در شکل 3-11 چیست؟



شکل 3-11: معماری پایه از یک سیستم خبره فازی

تمرین 2-11: یک سیستم خبره فازی ساده با حداقل دو قانون فازی طراحی کنید و سپس همراه با تشریح معماری سیستم خبره فازی (شکل 3-11)، روند

کار آن را توضیح دهید.

تئوری مجموعه‌های فازی برای نزدیک شدن بین کیفیت در مسائل کلاسیک ریاضیات و عدم قطعیت فراگیر در جهان واقع است. این نزدیکی در نتیجه تایل بی حد و حصر شری برای درک بهتر فرآیندهای فکری و شناختی است. (لفنی مکرزادی)